

Louise Fantini

Principales réalisations – 1992 à 2000

	<i>Expérience</i>	<i>Envergure</i>
Fédération de l'informatique du Québec Septembre 2000 à octobre 2000	Mois 1.5	Jours-personne 100
Journée de l'informatique 2000 (JIQ 2000) Production audiovisuelle et régie technique Chef de projet, conseillère en communication et conceptrice		
Keops Broadcast Juillet 2000 à août 2000	Mois 1.5	Jours-personne 60
Application de gestion « broadcast » Conception et production de la démo interactive sur CD Chef de projet, conseillère en communication et conceptrice		
Adecco Québec Décembre 1999 à octobre 2000	Mois 4	Jours-personne 180
Site Web et CD corporatifs Conception, design d'interface, tests utilisateurs et programmation Chef de projet et conseillère en communication		
Printemps du Québec à Paris Mars 1999	Mois 3	Jours-personne 100
Catalogue interactif des produits québécois (CD et logiciels) Évaluation de produits, conception et programmation du catalogue Chef de projet et conseillère en design d'information		
Parcs Canada Février 1999 à avril 1999	Mois 3	Jours-personne 120
Lieu historique national de la Bataille-de-la-Châteauguay, exposition <i>Nos Héros</i> Production d'une base de données interactive modifiable par les visiteurs Chef de projet, conceptrice et conseillère en design d'information		
Secrétariat su Conseil du trésor, Direction de l'autoroute de l'information Janvier 1999 à août 1999	Mois 5	Jours-personne 240
<i>Ma m@ison Internet</i> Conception et réalisation d'un stand itinérant de 600 pieds ² visant à sensibiliser le public à l'utilisation d'Internet à l'aide de 6 applications interactives thématiques Conceptrice, réalisatrice, chef de projet et conseillère en communication électronique		
Musée minéralogique et minier de Thetford Mines Mars 1998 à mai 1998	Mois 1.5	Jours-personne 100
Exposition permanente Production de 2 installations interactives Chef de projet et conceptrice		
Musée Pointe-à-Callière Janvier 1998 à avril 1998	Mois 2	Jours-personne 120
Projet d'exposition <i>Carrefour des populations</i> Étude de faisabilité – volet mise en commun de banques de données généalogiques Analyste et conseillère en technologie de l'information		
Rassemblement des institutions muséales de Québec (RIMQ) Septembre 1997 à décembre 1997	Mois 2	Jours-personne 80
Site Web de l'association Conception et production Chef de projet, conseillère en design d'information et en communication		
Centre d'interprétation de la vie urbaine de la ville de Québec (CIVU) Juillet 1997 à octobre 1997	Mois 3	Jours-personne 200
Exposition <i>Vieux-Québec : 1871 à 2008, Enjeux et débats</i> Conception, architecture de l'information et scénarisation de l'exposition Chef de projet, réalisatrice et conseillère en communication interactive		

Centre d'interprétation de la vie urbaine de la ville de Québec (CIVU)	Mois	Jours-personne
Mai 1997	2	180
Exposition itinérante <i>Québec, ville du patrimoine mondial</i> Conception et réalisation des modules d'exposition		
Chef de projet et conseillère en design d'exposition		
Groupe DMR	Mois	Jours-personne
Janvier 1997 à juin 1997	2	120
Projet InfoSpan (Visa Marketing International) Production d'une démo de l'application sur disquette		
Chef de projet et conseillère en communication interactive		
Tourisme Québec	Mois	Jours-personne
Juillet 1996	1	20
Site Web du ministère Conception de l'interface principale		
Conseillère en communication interactive		
Parc de l'Aventure basque en Amérique	Mois	Jours-personne
Juin 1996	2	60
Exposition permanente Production d'une application sonore d'introduction à la langue basque		
Chef de projet et réalisatrice		
Musée de l'Amérique française	Mois	Jours-personne
Juin 1996	1	20
Numérisation des collections Étude préliminaire de faisabilité		
Analyste et conseillère en technologies de l'information		
Centre d'interprétation de la vie urbaine de la ville de Québec (CIVU)	Mois	Jours-personne
Mars 1996	3	160
Exposition <i>L'Architecture et le fer</i> Réalisation de l'exposition		
Chef de projet et réalisatrice		
Parcs Canada	Mois	Jours-personne
Mars 1996	2	60
Lieu historique national de Sir-George-Étienne-Cartier Production d'un jeu multimédia interactif		
Chef de projet et réalisatrice		
Musée minéralogique de Malartic	Mois	Jours-personne
Février 1996	1	20
Exposition <i>Les pays géologiques</i> Numérisation d'une collection de minéraux et production du catalogue interactif		
Chef de projet et conceptrice		
Éditions La Fête	Mois	Jours-personne
Janvier 1996 à Juillet 1997	8	480
Produits dérivés du film <i>Les Aventuriers du timbre perdu</i> Scénarisation et production du jeu interactif sur CD		
Chef de projet, « Game designer » et réalisatrice		
Maison de la culture d'Amos	Mois	Jours-personne
Janvier 1996	1	60
Exposition itinérante <i>Abitibiwinni : 6000 ans d'histoire</i> Production d'une application interactive		
Chef de projet, réalisatrice et conseillère en technologies de l'information		
À-propos communication inc.	Mois	Jours-personne
Janvier 1996 à janvier 2001	10	400
Sites Web corporatifs de la firme Conception, production, gestion de l'évolution des contenus et rédaction		
Chef de projet, conceptrice et rédactrice		

Centre Explorama de Sainte-Anne-des-Monts Avril 1995 à juin 1995	Mois 1.5	Jours-personne 140
Exposition permanente <i>Le tour du bout du monde</i> Répertoire multimédia interactif des attraits touristiques de la Gaspésie Chef de projet et réalisatrice		
Centre Archéo•Topo de Grandes-Bergeronnes Avril 1995 à juin 1995	Mois 2	Jours-personne 160
Exposition <i>Panorama préhistorique de la Haute-Côte-Nord</i> Production d'une application interactive permettant d'imprimer un itinéraire personnalisé Chef de projet, réalisatrice et conseillère en technologies de l'information		
Îlot des Palais (CIVU) Avril 1995 à mai 1995	Mois 4	Jours-personne 280
Exposition <i>Une visite au palais s'impose</i> Numérisation d'artefacts sur vidéodisque et production de l'interface de consultation Chef de projet, réalisatrice et conseillère en technologies audiovisuelles		
Parcs Canada Janvier 1995 à mai 1995	Mois 2	Jours-personne 80
Musée de la mer de Pointe-au-Père Production de plusieurs installations interactives multimédias Chef de projet, conceptrice et conseillère en technologies audiovisuelles		
Hydro-Québec Novembre 1994 à décembre 1994	Mois 1	Jours-personne 30
Stand d'exposition corporatif Production d'une borne interactive promotionnelle Chef de projet et conceptrice		
Assemblée nationale 1991 à 1992	Mois 6	Jours-personne 400
Bicentenaire des institutions parlementaires, exposition <i>Nos députés</i> Conception et production de 3 installations interactives Chef de projet, conceptrice et conseillère en design d'information		